

SOYEZ PRETS A BOUGER POUR UNE BONNE CAUSE !
ZUMBA FITNESS MET LA LUMIERE SUR DES INSTRUCTEURS HORS DU COMMUN



Rencontre avec cinq personnalités surprenantes...

EDISON, NJ, 19 novembre 2012 –Majesco Entertainment Company (NASDAQ: COOL), éditeur de jeux video pour le grand public à qui l'on doit notamment le best seller Zumba Fitness®, met en lumière cinq instructeurs de Zumba® pas comme les autres en intégrant leurs avatars dans le nouveau jeu vidéo **Zumba® Fitness Core**. Unis par leur passion pour la Zumba® et engagés pour des causes qui ont une signification très personnelle pour chacun d'entre eux, ces instructeurs Zumba® sont de véritables héros qui aident à supprimer les différences et rassemblent l'ensemble de la communauté Zumba Fitness:

- **Beth Hochstein** est instructeur de Zumba, touchée par la maladie de Parkinson, elle donne des cours de Zumba® pour les personnes atteintes de la maladie de Parkinson;
- **Diana Walton** est instructeur de Zumba et en rémission d'un cancer du sein, elle organise régulièrement des événements de charité comme les Party in Pink™ Zumbathon™ pour récolter des fonds pour la recherche sur le cancer du sein;
- **Michael Bertrand** est instructeur de Zumba, atteint du syndrome d'Asperger, qui accueille régulièrement des événements de charité Zumbathon™ pour récolter des fonds pour la recherche sur l'autisme;
- **Annie Gurrola** est soldat à temps plein en service actif dans l'armée des États-Unis et donne de son temps pour enseigner la Zumba aux militaires et à leurs conjoints;

• **Shelly Ruch** est instructeur de Zumba, guérie d'un cancer du sein, elle organise des Party in Pink™ pour lever de fonds pour la recherche sur le cancer du sein et donne des cours de Zumba à d'autres personnes ayant vaincu le cancer.

Rencontrez ces héros et découvrez leur parcours en cliquant [ici](#)

«Nous avons été très émus par ces histoires édifiantes qui démontrent une énorme force de caractère», a déclaré Liz Buckley, directeur général de la franchise Zumba® Fitness jeu vidéo, Majesco Entertainment. "Ce qui est encore plus encourageant, c'est que ces instructeurs ont puisé la force et le soutien de la communauté Zumba pour à leur tour se tourner vers les autres. Cela a été un honneur de les intégrer en tant qu'instructeurs de Zumba dans Zumba Fitness Core et ainsi aider à attirer l'attention sur leurs causes. "

Afin de soutenir ces instructeurs de Zumba dans leurs démarches et de s'associer aux initiatives d'Octobre Rose, Majesco propose une tenue Party in Pink pour votre avatar, qui peut être acheté sur le Xbox LIVE® dédié à la console Xbox 360® contre 240 points Microsoft. Pour une période de 6 mois à partir de maintenant et jusqu'au 2 Avril 2013, Majesco fera un don de 100% de votre achat à Susan G. Komen for the Cure®. Pour acheter la tenue Party in Pink™ [cliquez ici](#).

Zumba Fitness® Core est le nouvel opus de la franchise Zumba Fitness® vendue à plus de huit millions d'exemplaires à travers le monde. Premier jeu vidéo uniquement conçu pour sculpter vos abdominaux, **Zumba Fitness® Core** offre 40 nouvelles chansons et chorégraphies, 33 styles de danse de toutes les cultures pour obtenir des abdos de rêve. Sculptez vos abdos en musique™ avec des instructeurs stars de Zumba qui vous guideront tout au long de votre progression sur des morceaux de genres divers et variés, certains inspirés des hits de Sean Paul, Enrique Iglesias, Karmin, Don Omar et bien d'autres. Choisissez parmi 45 cours différents ou personnalisez votre entraînement selon vos préférences. Retrouvez de nouvelles fonctionnalités telles que des conseils de style de vie, de nutrition ainsi que la possibilité de fixer ses objectifs personnels pour rester motivé. Support multijoueur jusqu'à 4 sur Wii™ et jeu en ligne avec Kinect™ pour Xbox 360 pour affronter les joueurs de la communauté Zumba®.

Développé par Zoe Mode est classé PEGI 12+, **Zumba Fitness Core** est disponible dès aujourd'hui sur Kinect pour Xbox 360 et Wii™.

ZumbaFitnessGame.com

Contact Presse

**505
GAMES**

Anne-Frédérique GALLET

afgallet@505games.fr / 04 56 38 45 22

###

About Zumba® Fitness, LLC

Zumba® Fitness is a global lifestyle brand that fuses fitness, entertainment and culture into an exhilarating dance-party workout. Coined “fitness-parties,” Zumba® classes blend upbeat world rhythms with easy-to-follow choreography, which provide effective, total-body workouts. Founded in 2001, the company is now the largest branded fitness program in the world -- reporting more than 14 million weekly class participants, in over 140,000 locations, across more than 150 countries. In addition to its original Zumba® program, the company also offers a range of specialty classes, including Zumba Gold® (for active older adults), Zumba® Toning (body-sculpting class that uses maraca-like Toning Sticks), Aqua Zumba® (the ultimate “pool party” workout), Zumbatomic® (Zumba routines for kids), Zumba Sentao™ (chair-based Zumba® class that strengthens, balances and stabilizes the core) and Zumba® in the Circuit (a 30-minute workout that combines signature Zumba® moves with circuit training at timed intervals). The Zumba® fitness lifestyle is rounded out by the company’s many consumer product offerings, including DVD sets, music collections, multi-seasonal apparel and footwear, video games, Fitness-Concert™ events and a lifestyle magazine. For more information about Zumba® Fitness programs and products, or to find a live class, visit zumba.com and find us on [Facebook](#) and [Twitter](#).

About Majesco Entertainment Company

Majesco Entertainment Company is a leading developer and publisher of video games for the mass market. Building on more than 20 years of operating history, the company is focused on developing and publishing a wide range of casual and family oriented video games on all leading console and handheld platforms as well as online, social networks and mobile devices. Product highlights include Zumba® Fitness, Cooking Mama™ and NBA Baller Beats™. The company's shares are traded on the Nasdaq Stock Market under the symbol: COOL. Majesco is headquartered in Edison, NJ with offices in San Francisco, CA, Brockhamptom, UK, and a social games development studio in Foxboro, MA. More info can be found online at majescoent.com or on [Twitter](#).

###

Nintendo trademarks and copyrights are properties of Nintendo.

Kinect, Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.